

BASES TORNEO AIR HOCKEY NAVIDAD GRANAJOVEN 2022

Primeramente, todos los jugadores por el hecho de su inscripción se comprometen a la aceptación de estas reglas.

La organización se reserva el derecho de poder configurar o cambiar el numero de sets, juegos o puntos dependiendo el número de participantes.

DESARROLLO DEL JUEGO

1. Un lanzamiento de moneda decide qué jugador obtendrá la primera posesión del puck.
2. Dependiendo del número de parejas inscritas, se realizará una pequeña liga para clasificación o eliminatoria con sorteo.
3. La primera persona en marcar 5 puntos al disparar el puck a la portería contraria gana el juego y una vez que el puck esté en el lado de un jugador en la línea central, él o ella tiene 7 segundos para golpearlo de vuelta a través de la línea central; de lo contrario será una falta y su oponente recibirá el puck.
4. Colocar el mazo en la parte superior del puck, algo que se conoce como topping, es una falta, por lo que el oponente recibe el puck.
5. Los jugadores no deben tocar o golpear el puck con alguna parte de su cuerpo o con cualquier otro objeto que no sea el mazo, de hacerlo será una falta y el puck cambia de manos.
6. Si el puck tiene una trayectoria clara en la meta y el jugador la para con cualquier cosa que no sea el mazo, será punto para el rival.
7. Golpear el disco cuando está en el lado del oponente, o cruzar la línea central con el mazo causa una falta, y el oponente recibe el puck.
8. Si hay una línea roja en los goles, significa que el mazo de hockey aéreo no puede ser sostenido sobre el aire detrás de dicha línea roja.
9. Si el puck se sale de la mesa, será una falta al jugador que hizo que el puck se saliera del juego, como consecuencia de un movimiento ofensivo, y el jugador contrario será quien obtenga el puck.
10. Por lo general, cuando alguno de los jugadores hace que el puck se salga de la mesa, por hacer un movimiento hacia adelante del mazo, incluso aunque sea defensivamente, también conocido como carga, la falta se le atribuirá a quien hizo el movimiento.
11. La puntuación será contabilizada por el árbitro.
12. Sean deportivos y dense la mano al acabar... que no haya mal perder, venimos a divertirnos.
13. La no comparecencia del jugador en su turno de juego le supondría la pérdida de la eliminatoria.

DE LOS JUGADORES

1. Se sancionará con **AMONESTACIÓN:**

- a) Cometer cualquier falta de orden técnico.
- b) Emplear en el juego una actitud que pueda tener resultado lesivo.
- c) Perder tiempo deliberadamente.
- d) Adoptar una actitud pasiva o negligente en cumplimiento de las órdenes o instrucciones del árbitro.
- e) Formular observaciones, reparos o dirigirse airadamente al árbitro.
- f) Comenzar, abandonar o interrumpir la partida sin causa justificada.
- g) Cualquier otra que a criterio del árbitro se pueda considerar como tal.

2. Se sancionará con **EXPULSIÓN**:

- a) Incitar o provocar a alguien contra otro, sin que se consume su propósito. Si se consiguiera se castigará como autoría por inducción, con tarjeta roja.
- b) Pronunciar palabras gravemente atentatorias al decoro o a la dignidad y emplear gestos o cometer acciones que, por su procacidad, se tenga en el concepto público como ofensivos.