

Del 26 al 30 de octubre 2015

CURSOS TÉCNICOS 2015

Taller de V V V V y Arduino aplicado a recursos interactivos para Luminotecnia

IMPARTE: Abraham Manzanares



A MULTIPURPOSE TOOLKIT



DIRIGIDO A: técnicos de vídeo, técnicos de iluminación, diseñadores de iluminación, escenógrafos, V.J, estudiantes de Bellas Artes, audiovisuales o Electrónica, Máster de Artes Escénicas, escuelas de teatro y F.P, ingenieros informáticos... Todo entusiasta, estudiante y profesional con intereses en las nuevas tecnologías, electrónica, programación, audiovisuales...

MATERIAL A APORTAR POR LOS PARTICIPANTES: Cada alumno debe acudir a clase con un ordenador con Windows 7 Ultimate o superior instalado, preferible pantalla grande, ratón con tres botones, auriculares y micrófono. Además, podrá traer sus propios arduinos, sensores extra si lo desea. Si alguien trae Mac tendrá que venir con el bootcamp instalado con win7 y testeado. Al matricularse se recibirá información sobre el software y drivers a instalar.

HORARIO: de 10:00 a 13:30 h.

DURACIÓN: 17,5 horas.

LUGAR: Edif. Rey Chico. Paseo de los Tristes, s/n. 18010 Granada

PRECIO: 145€ / 120€ para desempleados, antiguos alumnos de Escénica y miembros de asociaciones de técnicos del espectáculo.

PLAZAS: mínimo 6, máximo 18 alumnos.

NOTA: Para cualquier información que preciséis, puedes enviar un e-mail o llamarnos por teléfono. Estamos a vuestra disposición para atender las dudas que se os puedan presentar.

PLAZO DE SOLICITUDES: hasta el 8 de octubre de 2015.

OBJETIVOS DEL CURSO

Iniciarse en la programación con V V V V y Arduino, con la perspectiva de la fusión entre las técnicas escénicas tradicionales y el diseño multimedia interactivo. Poder utilizar periféricos para activación de sensores más complejos y viceversa. Adaptación y control de iluminación en protocolos convencionales con sensores y aparatos no convencionales.

PROGRAMA

DÍA 1

- V V V V aplicación de programación gráfica. Introducción a la aplicación. Conociendo la interface.

DÍA 2

- Procesado. Entradas y salidas. Mapeado de datos. Tipos de datos. Tipos de salidas. Animación gráfica. Visionado de proyectos. Tipos de Nodos. Tipos de Spreads. Patches y subpatches.
- Arduino shields.

DÍA 3

- Arduino. Conexionado sensores y dispositivos electrónicos. Comunicación aplicaciones y dispositivos, V V V V y Arduino.

DÍA 4

- Arduino, funciones y circuitos mas complejos.
- Artnet y vvvv. Control de estructuras de leds digitales.

DÍA 5

- Dudas y prácticas, proyecto.

LOS CURSOS PUEDEN ESTAR SUJETOS A POSIBLES CAMBIOS.



Más información en: 958 02 80 50

escenicatecnicagranada@juntadeandalucia.es

Además, estamos en: <https://www.facebook.com/formacionculturalandalucia>