

FICHA DE INSCRIPCIÓN

TALLER GRATUITO:

DISEÑO DE

APLICACIONES PARA MÓVIL

7, 8, 14 y 15 de noviembre de 2016

Lunes y Martes de 17:00 a 20:00

(11,5 horas lectivas)

Espacio Joven

C/ Verónica de la Magdalena nº 23, 3ª planta



App Inventor for Android



AYUNTAMIENTO DE GRANADA
Concejalía de Participación Ciudadana,
Juventud y Deportes

Nombre y Apellidos:

DNI:

Sexo: Hombre_ Mujer_

Fecha de Nacimiento:

Edad:

Domicilio:

Código Postal:

Distrito: Albaicín Beiro Centro Chana Genil

Norte Ronda Zaidín Otro:

Población:

Provincia:

Correo electrónico:

Teléfonos de contacto:

Estudios realizados o que realizas actualmente:

¿Por qué quieres hacer este curso?

¿Cómo te ha llegado la información de esta actividad formativa?

Conocimientos en informática: básicos_ medios_ avanzados_

¿Has realizado alguna actividad formativa organizada por la Concejalía de Participación Ciudadana, Juventud y Deportes?

No _ Si_ En caso afirmativo indica el nombre de la actividad formativa :

Una vez cumplimentada esta inscripción, envíala por e-mail a la siguiente dirección talleresgra@granada.org. Se avisará exclusivamente a las personas admitidas en la actividad formativa, ya sea por vía telefónica o por e-mail. El Espacio Joven dispondrá del listado de admitidos/as a partir del 3 de noviembre de 2016.

En cumplimiento de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, se informa al titular o a la titular de los datos personales que los mismos van a ser incorporados a un fichero automatizado. Sus datos personales serán tratados con el fin de poder realizar estadísticas y sólo se utilizarán a efectos de información municipal, autorizando expresamente al Ayuntamiento de Granada el tratamiento de los datos para dicha finalidad. El/la titular de los datos tiene reconocidos los derechos de acceso, rectificación, oposición y cancelación, que podrá ejercitar mediante el envío de un e-mail a talleresgra@granada.org