

IX. Educación para el Consumo

4. ¿A qué juegas? Conoce los videojuegos

Descripción

El auge de las nuevas tecnologías en la sociedad de la información ha colocado a los videojuegos como uno de los primeros entretenimientos entre los/las más jóvenes. Su definición, conocimiento y uso se hacen hoy en día imprescindibles para un mejor aprovechamiento de estos recursos. Es por esto que este programa educativo pretende difundir un buen uso de los videojuegos, con el fin de tratarlos como herramientas educativas y conseguir que los/las jóvenes hagan un consumo responsable de ellos.

Objetivos

- Conocer todos los aspectos que definen a los videojuegos.
- Concienciar a los/las usuarios/as de los videojuegos de las consecuencias de su uso e incidir en los valores que transmiten.
- Conocer los aspectos positivos y negativos del uso de los videojuegos.

Contenidos

- Historia de los videojuegos.
- Definición y tipos de videojuegos.
- Pautas para elegir adecuadamente un videojuego (código PEGI).
- Aspectos positivos y negativos del uso de los videojuegos.
- Valores que transmiten los videojuegos.

Dirigido a

Segundo Ciclo de Educación Primaria.
Primer Curso Educación Secundaria Obligatoria (E.S.O.).

Aportaciones del Ayuntamiento

Monitor/a.
Dossier para el alumnado.

Calendario

Durante el curso escolar.

Observaciones

- El programa se desarrolla en el propio Centro Educativo.
- La Concejalía de Educación, Consumo y Empleo del Ayuntamiento de Granada subvenciona íntegramente el coste de esta actividad e incluye la atención educativa y el material didáctico.
- La duración aproximada es de una hora.

Organiza

Concejalía de Educación, Consumo y Empleo.

Tramitación de solicitudes

Concejalía de Educación, Consumo y Empleo. Servicio de Educación.
C/ Horno de San Matías, 4
18009 Granada
Teléfono: 958.18.00.91
Fax: 958.18.00.90
Correo electrónico: educacion@granada.org
Web: www.granada.org

