



**Fecha: 8 de septiembre de 2008**

El Ayuntamiento de Granada, a iniciativa de su Agenda 21 Local y en colaboración con Ecoparque Norte, edita el **segundo videojuego** de la serie **Los Sostenibles** para sensibilizar a la población sobre la importancia de disminuir sus residuos en el hogar y colaborar en su correcto tratamiento y gestión.

### **JUSTIFICACIÓN**

Los videojuegos tienen actualmente una **gran importancia** en la cultura del entretenimiento de los niños. Es un medio que **atrapa el interés** de niñas y niños fácilmente y de forma casi instantánea ya que se suele asociar **videojuego** con **diversión** y evasión.

La serie de videojuegos **Los Sostenibles**, iniciada en octubre de 2007 con "*Los Sostenibles I: ahorrando energía*", son integradores, dinámicos y altamente interactivos. **No usan la violencia** y fomentan el respeto hacia el medio ambiente, el compañerismo y la amistad.

Dado el gran éxito y acogida de Los Sostenibles I, se edita en esta ocasión el segundo videojuego de la serie:

**"Los Sostenibles II: contra los residuos"**

### **CARACTERÍSTICAS del VIDEOJUEGO**

El título del videojuego es "**LOS SOSTENIBLES II. CONTRA LOS RESIDUOS**" y ha sido desarrollado para PC y orientado a niños y niñas con edades comprendidas entre 7 y 12 años. Consta de **8 pruebas diferentes**, a través de las cuales el jugador aprenderá cómo reducir los residuos que genera y contribuir a su mejor gestión.



Cada prueba, con un juego diferente adaptado a su contenido, consta de 3 partes:

1. Video de introducción
2. Juego
3. Trivial de refuerzo

Las **ocho pruebas** son las que se relacionan a continuación:

Prueba nº 1	Usa el carrito de la compra.
Prueba nº 2	Elige envases familiares.
Prueba nº 3	La importancia del empaquetado.
Prueba nº 4	Compra pilas recargables.
Prueba nº 5	Repara y reutiliza antes de reciclar.
Prueba nº 6	Separa tus residuos en el hogar.
Prueba nº 7	Usa el Ecoparque.
Prueba nº 8	Compra productos reciclados.

## SINOPSIS del VIDEOJUEGO

- ⇒ **LOS SOSTENIBLES** provienen de un planeta muy parecido a la tierra. Al principio su planeta era un paraíso, pero con el paso del tiempo se deterioró hasta que parte de sus habitantes se vieron obligados a abandonarlo y buscar un planeta mejor donde empezar de nuevo.
- ⇒ Así llegaron a nuestro planeta. Y desde entonces se dedican a **enseñar** entre los más jóvenes **el significado de ser sostenible**.
- ⇒ **El protagonista** del videojuego es **el propio jugador** y se insiste en cosas sencillas que pueden realizarse en la vida cotidiana para reducir las basuras domésticas.
- ⇒ El juego comienza en el **hogar**, antes de salir a comprar.
- ⇒ Se insiste en el proceso de compra.
- ⇒ Luego se centra en los residuos y cómo **separarlos**.
- ⇒ Luego **dónde llevarlos** tras separarlos.
- ⇒ Finalmente, se muestra **en qué se convierten** los residuos que se reciclan.



## OBJETIVO del VIDEOJUEGO

⇒ El objetivo del videojuego es **consolidar conductas orientadas a la reducción de residuos** en el hogar y al tratamiento de estos residuos de manera responsable. En definitiva, concienciar a la población sobre la importancia de la gestión sostenible de los residuos.

## CAMPAÑA DE SENSIBILIZACIÓN

El tema central del videojuego es la lucha contra los residuos y la promoción de buenos hábitos en el hogar que favorezcan su disminución, tratamiento y gestión.

Teniendo en cuenta el éxito de Los Sostenibles I, en esta ocasión Los Sostenibles II se distribuirá también en todos los colegios de Granada, así como determinadas asociaciones y colectivos, para contribuir al fortalecimiento de **bases para una generación futura comprometida con el medio ambiente.**

La Agenda 21 Local de Granada, con la colaboración de Ecoparque Norte, va a proceder a la distribución de **1000 ejemplares** del videojuego en CD-ROM, cuyo aspecto y carátula exterior se muestran a continuación. La inversión realizada ha sido de **5.336 euros.**



Los Sostenibles II  
CD-ROM



Los Sostenibles II  
Carátula exterior